



PRÁCTICAS EN EMPRESA

Xavier Labrador



SOBRE NOSOTROS

Somos la Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido, CEV, con sedes en Madrid y Barcelona. Un centro privado creado por la iniciativa de distintos profesionales del sector audiovisual que en 1975 se propusieron adecuar los programas de estudios a las necesidades reales de cada profesión del sector audiovisual y que desde entonces ha ampliado progresivamente su ámbito de actuación en función de la evolución tecnológica y las necesidades del sector profesional de la Fotografía y el Cine hasta cubrir todas las especialidades de Comunicación, Imagen y Sonido, incluyendo diseño de videojuegos, Apps o programación web.

Desde hace más de cuarenta años, CEV tiene un objetivo muy definido: **aplicar una metodología centrada en grupos reducidos con un enfoque eminentemente práctico a sus cursos profesionales y titulaciones oficiales con validez académica internacional.**

El profesorado de CEV está compuesto por profesionales en activo y está coordinado, supervisado y evaluado por un departamento pedagógico que permite garantizar la excelencia.

Más de tres generaciones, entre profesores y alumnos que han logrado destacar dentro del sector audiovisual, avalan su trayectoria y confirman a CEV como una garantía para acceder al mercado laboral.

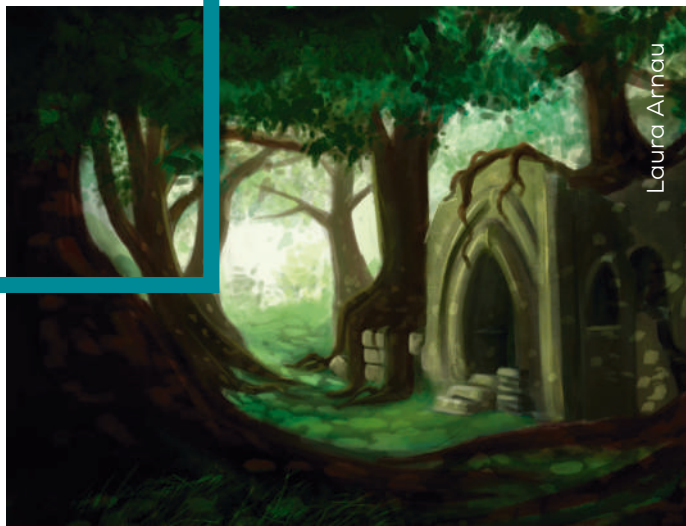
La oferta académica de CEV contempla tanto los cursos de especialización como la enseñanza reglada desde la Formación Profesional a los Grados Internacionales y tiene múltiples recorridos académicos para que cualquier alumno puede llegar a profesionalizarse en función de sus inquietudes y expediente académico.



Sheila Moreno

NUESTRA MISIÓN

Ser referentes en el sector educativo aportando los mejores perfiles a los convenios con empresas



LO QUE NOS DIFERENCIA

40 AÑOS

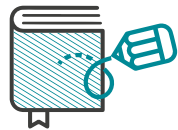
Más de 40 años formando



Profesionales en activo



Titulaciones británicas



Proyecto Propio adaptado a los diferentes sectores



20 alumnos por clase



Metodología práctica, creativa e innovadora

▼

QUÉ TE PODEMOS OFRECER

ACUERDOS DE COLABORACIÓN EMPRESA/ESCUELA

1. PRÁCTICAS OFICIALES (MÓDULO F.C.T.)

- Regladas por el Departament d'Educació
- Obligatorias
- Durante todo el año
- 383 horas
- No remuneradas
- Ciclo formativo de Grado Superior

2. PRÁCTICAS EXTRACURRICULARES (POSTGRADUADOS)

- No Regladas
- Voluntarias
- Durante todo el año
- 3 meses ampliables
- Posibilidad de remuneración (BECA)



Susana Peralta

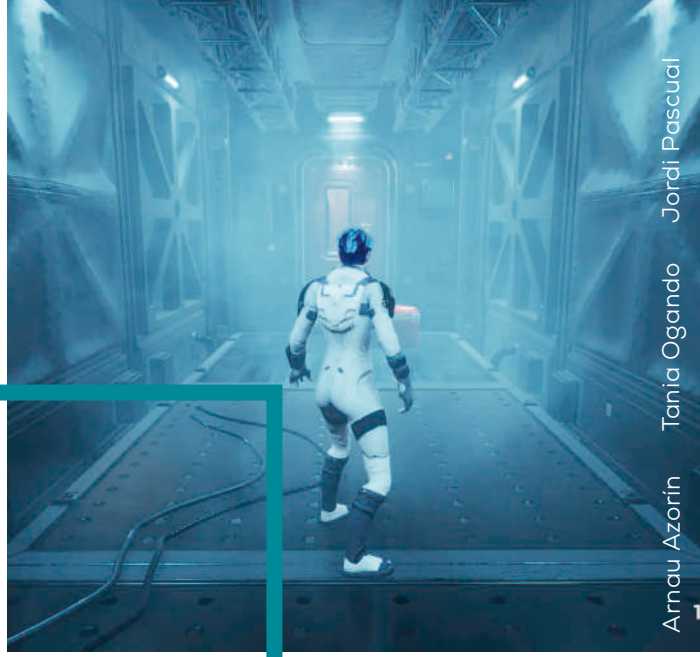


NUESTRO CURSO

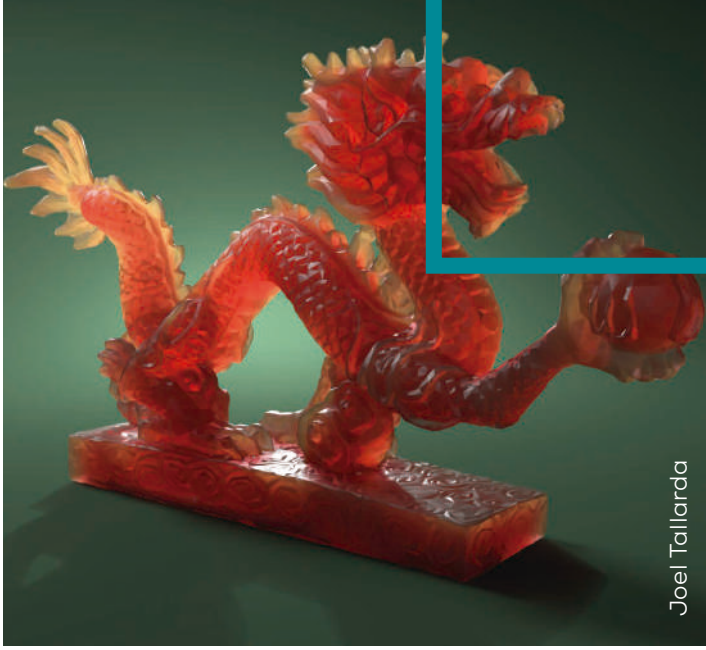
**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN
ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS
INTERACTIVOS**



Lourdes Padial



Arnau Azorín
Tania Ogando
Jordi Pascual



Joel Tallarada



Jaume Mercade



ANIMACIÓN 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Técnico Superior en ANIMACIÓN 3D, videojuegos y entornos Interactivos

Los alumnos desarrollan personajes, escenarios y objetos destinados a una producción de animación o videojuego.

En este ciclo formativo, de la mano de los mejores profesionales animadores, modeladores, artistas conceptuales, diseñadores digitales, compositores, programadores..., asimilarás todos los conocimientos técnicos y artísticos del mundo de la animación..

EQUIPAMIENTO Y PROGRAMAS

MAYA · 3DS MAX · ZBRUSH · UNITY
ADOBE PHOTOSHOP · ADOBE AFTER AFFECTS
ADOBE PREMIERE · VR · AR
SUBSTANCE PAINTER · UNREAL · MARMOSSET

PERFILES PROFESIONALES

- Concept artist
- Técnico en Unity
- Modelador 3D
- Animador 3D
- Editor/compositor de VFX
- Iluminador/Texturizador

APTITUDES

- Desarrollo de personajes, escenarios y objetos con Maya y 3Dmax
- Desarrollo de videojuegos con Unity
- Aprenden técnicas de dibujo
- Control de técnicas de animación 2D y 3D
- Planificación de proyectos de animación y videojuegos
- Manejo de herramientas y programas de 3D mas usados en el mercado
- Conocimiento de técnicas de iluminación y texturizado
- Control de técnicas de montaje y en acabados en la postproducción audiovisual
- Desarrollo de la creatividad



Víctor Castejón



Valentín Barbu



Rosari Cañadel



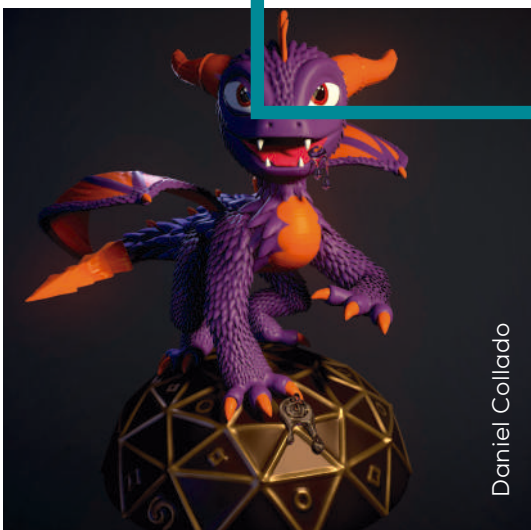
Quiim Malet

ANIMACIÓN 3D JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Trabajos realizados por alumnos del curso de **Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y entornos Interactivos**



Judith Escuder



Daniel Collado



Joan Ribós



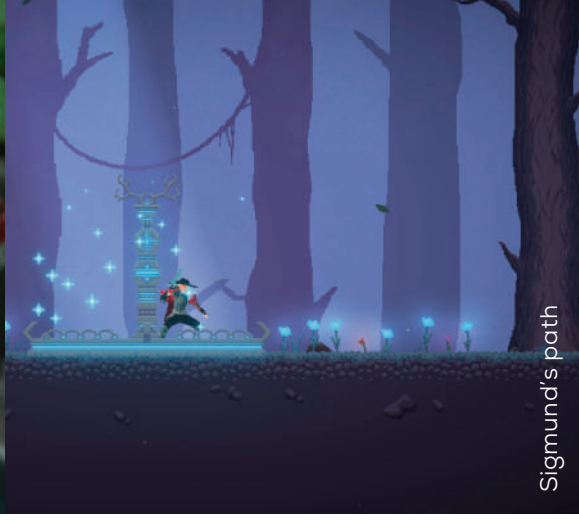
Mario Sánchez



Victor Garcia



Valentin Barbu



Sigmund's path



Proyecto Point of Light



Proyecto Liz-Arr



Proyecto Entia



Mario Sánchez



Mario Fuentes



HABLAMOS

practicasespresabcn@cev.com

Pere Baldomà

Coordinador Departamento Prácticas y Empresas

perebaldoma@cev.com

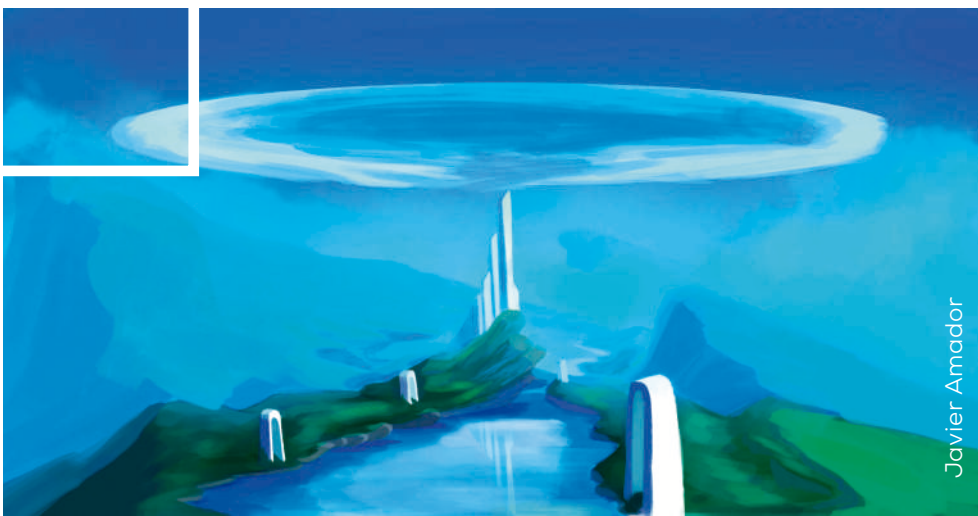
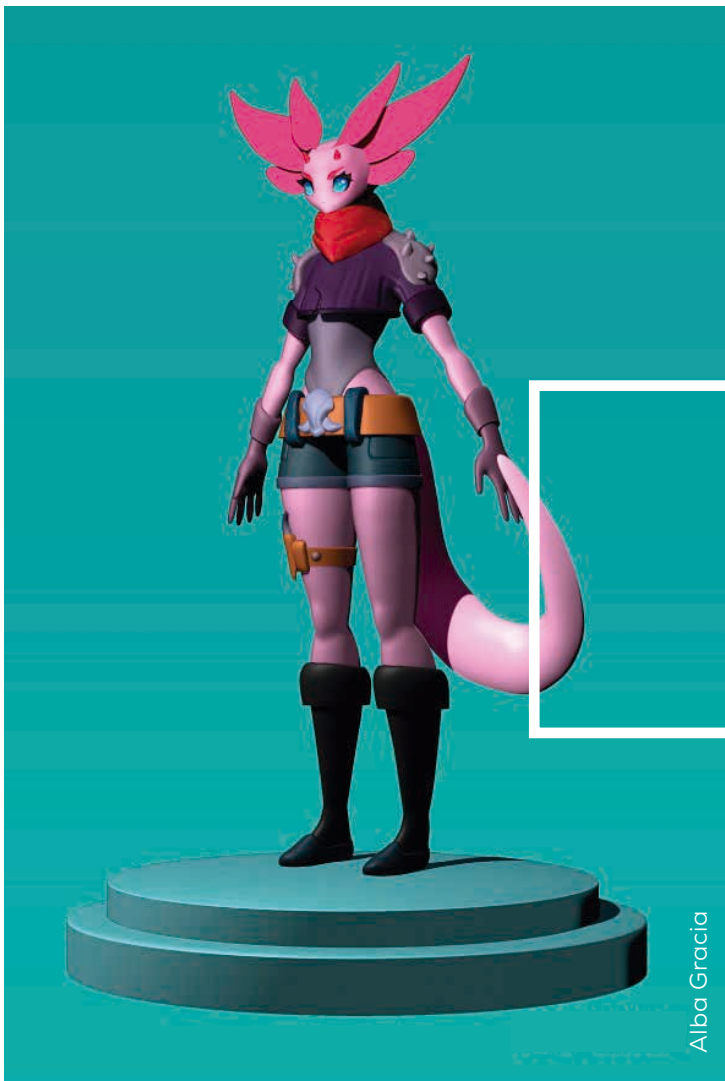
Tel. 93 176 23 43 Tel.móvil 633 81 36 91

Lola Lara

Departamento Prácticas y Empresas

lolalara@cev.com

Tel. 93 176 23 43 Tel. móvil 633 81 36 91

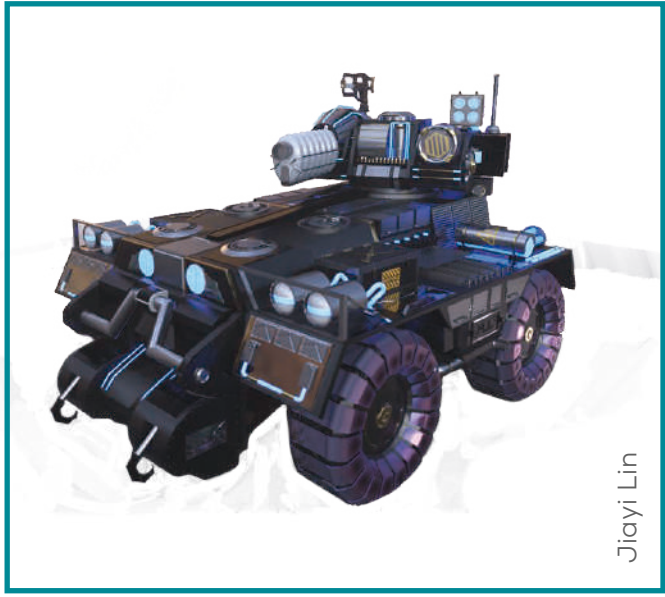




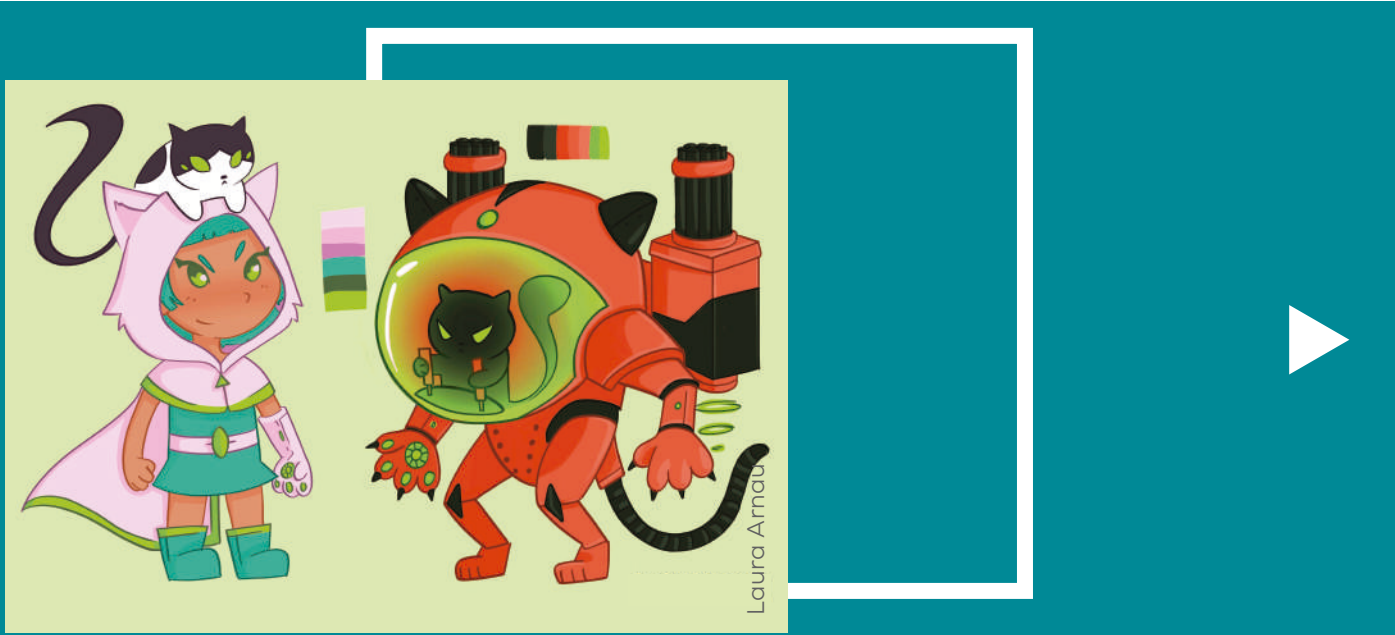
Eric Valls



Lourdes Padial



Jiayi Lin



Laura Arnaud



Irene Rivas



TALENTS EN ACCIÓ

Centre de Comunicació, Imatge i So



DÓNDE PUEDES ENCONTRARNOS

Calle Alpens 19. 08014. Barcelona

Tel. 93 176 23 43

www.cevbarcelona.com

